

ЛИЦОМ К ЛИЦУ С РЕАЛЬНОСТЬЮ
Встреча надежд и действительности

ГОЛОС ЭКСПЕРТА
Мнение профессионалов

ХРОНИКА
Путеводитель по итогам прошедшей викторины

ФОТОГРАФИЯ МОМЕНТА
Иногда мимолетные эмоции говорят громче тысячи слов



ЧАС БЕЗ ТЕЛЕФОНА

«Мозговой штурм»
- Дарья Лупол



ЛИЦОМ К ЛИЦУ С РЕАЛЬНОСТЬЮ

Встреча на том же месте

В теплый осенний вечер 31 октября состоялась вторая в этом году медиаигра "Час без телефона". Вновь в 369 аудитории собрались студенты разных курсов, направлений и университетов. Состав команд немного изменился, это только усилило атмосферу азарта и дружеского соперничества на интеллектуальном испытании.

Энергичная ведущая Софья Морозова объявила неизменные правила игры: все команды готовят викторину с вопросами любой сложности из различных областей знаний. В конце каждого раунда подсчитываются баллы, после чего определяется победившая команда. Чего ожидают участники и гости от второго сезона медиа игры?

Оправдаются ли их ожидания? Кто на этот раз станет победителем?

Перед началом первого раунда участнику, зрителю и преподавателю были заданы следующие вопросы: **«Что ожидают от второй медиаигрой в этом году?», «Есть ли мысли о том, кто победит на этот раз?»**

К сожалению, команда MSU не смогла принять участие в викторине, но её незаменимый командир впервые дала комментарий не с места игрока, а с зрительского зала. **«Это очень необычно и захватывающе. Я впервые смотрю в качество зрителя и уверена, что мои ожидания оправдаются – с улыбкой говорит Татьяна Иванова. – У меня даже нет каких-либо ставок. Команды достаточно необычные. Болею за всех сразу».**

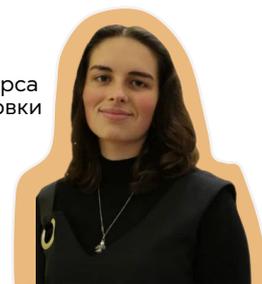
Кандидат географических наук **Ирина Леонидовна Прыгунова** сказала, что наблюдает за викториной уже второй раз. Преподаватель отметила, что непредсказуемость итога и наличие глубоких вопросов делают медиаигру интересной. Пара часов пролетели совсем незаметно. После выступления всех команд режиссеры считают баллы. Ведущая добавляет интриги к ожиданию зрителей узнать команду-победителя. Софья заходит за спины двух оставшихся командиров и объявляет победителя – «Зловещий журррррр».

Команды победителей **Анастасия Веверица** захотела поделиться своими впечатлениями от медиаигры: **«Мне очень понравилось! У всех викторины были интересные, где-то вопросы были более сложные, где-то менее. И меня порадовало, что на этот раз мы знали на них ответы. В прошлый раз мы проиграли, а в этот раз никто не ожидал, что мы победим, даже мы сами не ожидали этого»**

Ирина Леонидовна Прыгунова подвела итог: ожидания оправдались, а игра понравилась. Без внимания преподавателя не остался распространённый в естественно-научной среде вопрос про Эйнштейна (За что Эйнштейн получил нобелевскую премию?), который оказался одним из самых сложных и запутанных для участников медиаигры.

Как и ожидалось, викторина «Час без телефона» принесла море смеха и приятных эмоций для всех собравшихся в этот осенний вечер. Без сомнений, эта медиаигра пополнит копилку светлых воспоминаний.

Злата Галичая,
студентка первого курса
направления подготовки
«Журналистика»
Филиала МГУ им.
М.В. Ломоносова



ХРОНИКА

В этот раз состав и названия команд поменялись. Первый курс направления «Психология» филиала МГУ дебютировал с оригинальным названием «Антидепрессанты». Сборная команда направлений «Фундаментальная и прикладная физика», «География» и «История» ответила не менее забавным названием – «Кириешки». Первый курс направления «Журналистика» филиала МГУ уже набрался опыта и изменил название «Жур-жур-жур» на «Зловещий жур», ибо готов биться до конца. Без изменений осталась команда гостей «Журналисты – приколисты», представляющая КФУ им. В.И. Вернадского. Вероятно, сильная сторона команды – стабильность. По итогам

Никакого творчества!

31 октября прошел второй раунд медиаигры «Час без телефона»

викторины команда «Журналисты-приколисты» набрала 4 балла, «Антидепрессанты» ухватили 5,5 баллов, команда «Кириешки» набрала 11,5 баллов и победителем стала команда «Зловещий жур», набрав 14 баллов. Напомним, что в первой игре сезона команда набрала меньше всех баллов и заняла последнее место. Что сказать, участников точно воодушевило изменение названия! «Я очень рада, что наши первокурсники стали раскрываться, потому что в прошлый раз они были

уставшие и перепуганные новой обстановкой. А в этот раз студенты отвечали почти без остановок», – поделилась своими впечатлениями создатель медиаигры, студентка 2 курса журналистики Ксения Богданова. Игроки смогли не только показать себя и проверить знания в области медиа, но и представить, будто они находятся на настоящем телешоу. Обычно между этапами участники и гости могут насладиться творческими выступлениями от наших студентов, но в этот раз, их, к сожалению, не было.

Редакция с нетерпением ждет следующую медиаигру, чтобы понаблюдать за интеллектуальным поединком команд и творчеством талантливых студентов.

Екатерина Гончарова,
студентка первого курса
направления подготовки
«Журналистика»
Филиала МГУ
им. М.В. Ломоносова



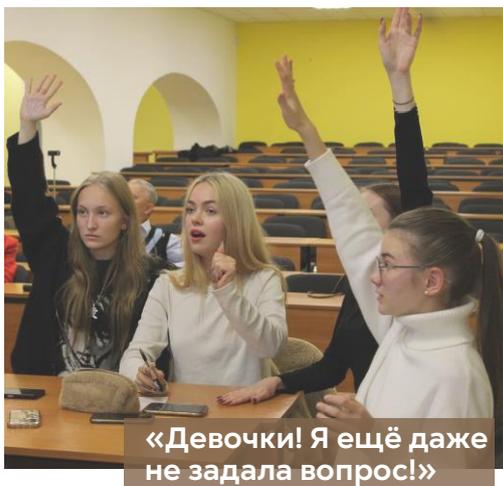
следующая игра 29.11. приглашаем всех!

РЕЗУЛЬТАТЫ

1. «Зловещий жур» – 14 баллов
2. «Кириешки» – 11,5 баллов
3. «Антидепрессанты» – 5,5 баллов
4. «Журналисты – приколисты» – 4 балла

ГОЛОС ЭКСПЕРТА

Недавняя медиаигра вызвала положительные отклики у преподавателей Филиала МГУ



«Девочки! Я ещё даже не задала вопрос!»

Ершов Юрий Михайлович,

доктор филологических наук и профессор кафедры журналистики, отметил: «От любой игры у меня хорошие впечатления, потому что это импровизация, командная работа, и сегодня тоже было очень интересно. Мне очень нравятся вопросы, которые придумывает симферопольская команда. Это красивые вопросы. Я думаю, что перспектива проекта в расширении участия. Кроме симферопольцев у нас были студенты из Морского института. Мы видим, что в филиале к игре присоединяются студенты разных направлений».

Я считаю, что со временем это может стать каким-то движением, потому что это интеллектуальное соревнование, это демонстрация интеллектуальных «мускулов», это то, чем студенты могут похвастаться».

Прыгунова Ирина Леонидовна,

кандидат географических наук и доцент кафедры геоэкологии и природопользования, также поделилась своими наблюдениями: «Было много интересных вопросов на кругозор, на мой взгляд, это очень важно. Приятно видеть, как собрались студенты-журналисты первого курса. В прошлый раз девочки терялись, не всегда понимали, о чем их спрашивают. Но в этот раз они играли шикарно. Наши студенты-географы показали свою стабильность и знания, что не может не радовать. Смутило, что во многих географических вопросах больше угадывали, чем показывали знания».

Перспектива у проекта, конечно, есть. Мне нравится, что организаторы каждую игру дополняют интерактивом. Понятно, что событие проходит вечером, все уже уставшие, поэтому важно, чтобы были небольшие перерывы. Медиаигра расширяет кругозор студентов, как маленький кроссворд.

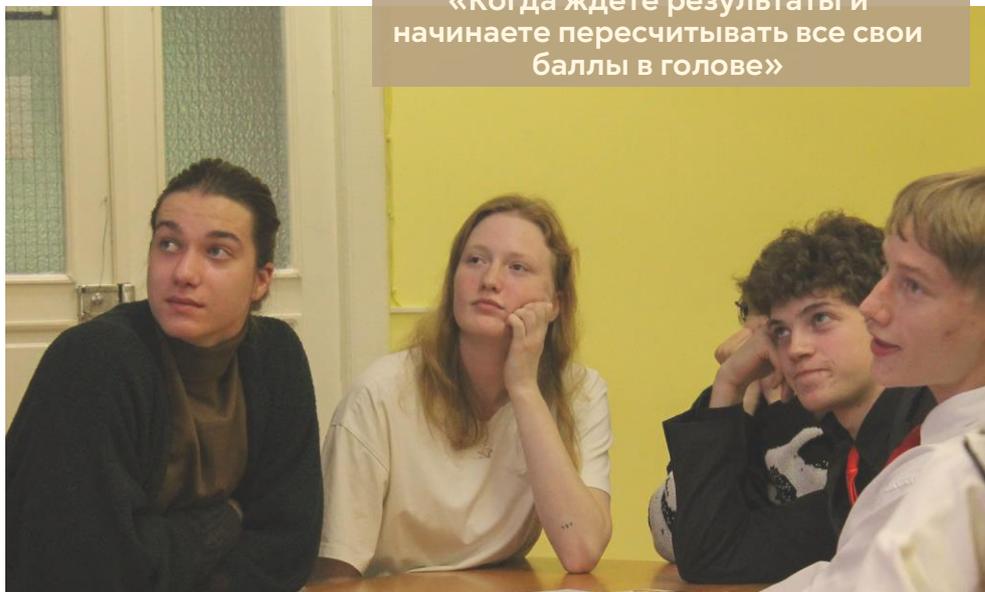
Каждая команда разыгрывает свой кроссворд, думает над интересными вопросами. Когда вопрос необычный, на него интересно отвечать. Пока еще не у всех команд заметна слаженная игра. Мне кажется, очень важно, чтобы команды всегда играли одним составом. Каждый знает, что от кого ждать, появляется интеллектуальная опора участников друг на друга. Что касается географов, все учебные работы у студентов командные, поэтому им проще, в отличие от гуманитариев. Во время медиаигры, в командах пытаются совместно работать 2-3 человека, а остальные вразнобой. Прогресс можно увидеть у журналистов первого курса, когда они перестают «выпендриваться» друг перед другом, перед аудиторией и начинают думать, стараются сконцентрироваться и собраться. Когда они понимают, что они команда, что они друг друга поддерживают, они могут конкурировать с другими командами. Они могут побеждать. Помимо этого, медиаигра развивает личностные качества, так как спектр вопросов очень широк. Здорово, что медиаигра тренирует и концентрацию, потому что вопросов много, а времени мало».



Дарья Лупол,

студентка первого курса направления подготовки «Журналистика» Филиала МГУ, автор рубрик «Голос эксперта» и «Фотография момента»

«Когда ждёте результаты и начинаете пересчитывать все свои баллы в голове»



«Час без телефона»
уже в ВКонтakte
присоединяйтесь!

Над выпуском работали:

Мария Пивнева – главный редактор, Марьям Исбандиярова – корректор, Виталина Македон – ретушёр.

следующая игра 29.11. приглашаем всех!