

«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель Министра спорта
Российской Федерации

_____ О.Х. Байсултанов

«__» _____ 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Президент Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного спорта
России»

_____ Д.В. Смит

«__» _____ 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Исполнительный директор
Общероссийской молодежной
общественной организации
«Ассоциация студенческих
спортивных клубов России»

_____ Е.П. Бычкова

«__» _____ 2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о Киберспортивных играх АССК России

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Киберспортивные игры АССК России среди студенческих спортивных клубов (далее – Турнир) проводится в целях организация досуговой соревновательной деятельности в онлайн-пространстве среди студентов, а также развития и популяризации массового студенческого спорта в Российской Федерации.

Основными задачами Турнира являются:

- организация регулярных соревнований как источника сохранения мотивации и организации досуга студентов;
- популяризация деятельности студенческих спортивных клубов (далее – ССК), укрепление дружеских отношений учащихся образовательных организаций высшего образования России;
- развитие деятельности студенческих спортивных клубов России.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Турнир проводится в онлайн формате в период с 8 по 23 ноября 2021 г.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией Турнира осуществляет ОМОО «Ассоциация студенческих спортивных клубов России» (далее – АССК России, Организатор), при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее – Минспорт России) и Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России).

Непосредственное проведение Турнира возлагается на АССК России.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

В рамках турнира выделено 8 игровых зон:

- зона «ЦФО» (регионы, относящиеся Центральному федеральному округу, кроме Москвы);
- зона «Москва» (Москва город федерального значения);
- зона «СЗФО» (регионы, относящиеся к Северо-Западному федеральному округу);
- зона «ПФО» (регионы, относящиеся к Приволжскому федеральному округу);
- зона «СКФО» (регионы, относящиеся к Северо-Кавказскому федеральному округу);
- зона «ЮФО» (регионы, относящиеся к Южному федеральному округу)
- зона «УрФО» (регионы, относящиеся к Уральскому федеральному округу;
- зона «Восток» (регионы, относящиеся к Дальневосточному и Сибирскому федеральным округам).

В финал проходят, команды занявшие первые места в своих игровых зонах.

К участию в Турнире допускаются студенты, магистранты, ординаторы и аспиранты очной формы обучения в возрасте от 17 до 30 лет (1991 – 2004 годов рождения).

Наименование компьютерной игры	Количество участников в команде
Counter-Strike: Global Offensive	6
Rocket League	4

V. ПРОГРАММА ТУРНИРА

Counter-Strike: Global Offensive

Соревнования командные.

Все матчи в рамках турнира начинаются не ранее 18:00 в будние дни и 11:00 в выходные дни по местному времени.

Даты проведения:

- групповой турнир — с 8 по 15 ноября;

- плей-офф — с 16 по 23 ноября.

Система проведения - группы (круговая система) +плей-офф.

Rocket League

Соревнования командные.

Все матчи в рамках турнира начинаются не ранее 18:00 в будние дни и 11:00 в выходные дни по местному времени.

Даты проведения:

- групповой турнир — с 9 по 15 ноября;

- плей-офф — с 17 по 23 ноября.

Система проведения - группы (круговая система) +плей-офф.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Команда-победитель Турнира определяется по итогам финальной стадии между командами победителями зональных этапов по каждому из видов программы.

Итоговые результаты (протоколы) и отчеты главного судьи, судейских коллегий по видам спорта (на бумажном и электронном носителях) представляются в Минспорт России, в течение пяти дней со дня окончания Турнира.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Всем участникам, прошедшим в Финальную часть Турнира, направляются

электронные сертификаты участников.

Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами, а члены данных команд – грамотами.

Организатор оставляет за собой право вносить изменения в перечень наградного комплекта на всех этапах соревнования.

VIII. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

Финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией и проведением Турнира обеспечивает АССК России.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляются согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям правил по виду спорта.

Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и актом готовности спортивного сооружения к проведению.

Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором (с учетом дополнений и изменений).

Х. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Для участия в Турнире необходимо зарегистрироваться, полностью заполнив электронную форму для конкретного турнира и прикрепить фото студенческих билетов/справок об обучении: - турнир по Counter-Strike: Global Offensive – <https://forms.gle/xjeefzxa286JMrQr5>, Rocket League – <https://forms.gle/7eY9XRpM5a22kpaB7>.

Организатор должен подтвердить или отклонить заявку на участие в Киберспортивных играх не позднее 7 ноября 2021 года.

Каждый участник должен представить Организатору студенческий билет, удостоверение аспиранта или справку с места учёбы (скан).

Данное положение является официальным вызовом на Турнир.

Вопросы, не предусмотренные настоящим Положением, рассматриваются Организатором и выносятся для ознакомления в официальной странице АССК России в социальной сети Вконтакте: <https://vk.com/asscrf>.

ХІ. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Контактное лицо: Винаков Николай Валерьевич, тел. +7 (903)-014-09-08, e-mail: vinakov@asskr.ru.

АССК России, адрес: г. Москва, Малая Сухаревская пл. 2, стр. 2, тел. 8 800 550-00-34.